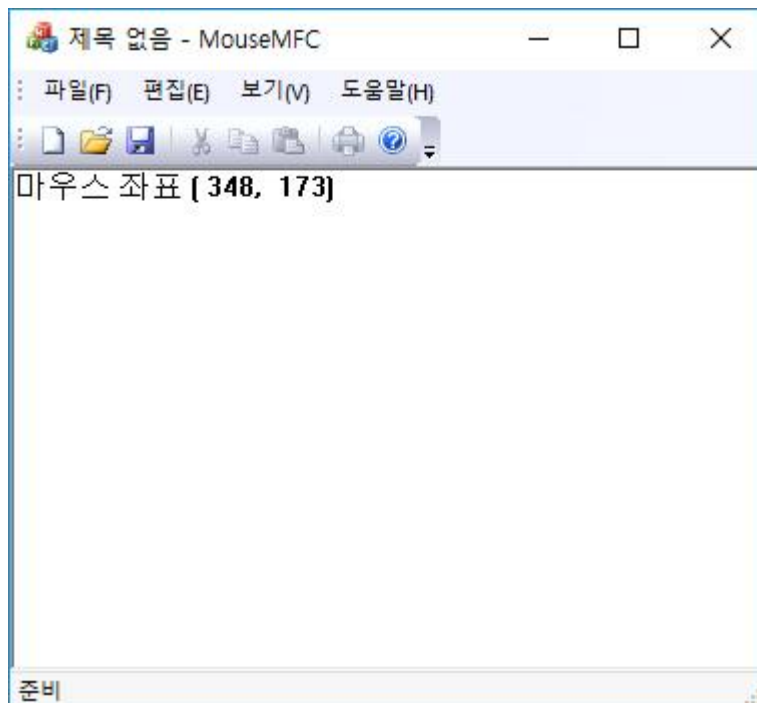


8장 퀴즈

1. 교재 219쪽의 연습문제를 아직 풀지 않았다면 지금 풀자.
2. 아래 그림과 같이 SDI 프로그램을 만들자. 마우스를 프로그램의 클라이언트 영역 위에서 움직이면, 마우스 좌푯값을 실시간으로 바꾸어 표시한다.



3. 교재 1장 31쪽의 프로그램을 작성해 보자.
4. 아래 그림과 같이 SDI 프로그램을 만들자. 맨 처음에 흰 원이 클라이언트 영역의 중앙에 그려진다. 마우스 왼쪽 버튼을 클릭하면 타이머를 하나 설치하고, 1초마다 원의 색깔을 바꾼다(흰색↔검정색). 프로그램 종료 시 타이머를 삭제한다.
 - ※ 힌트: 교재 157쪽의 `GetClientRect()` 함수를 사용하여 클라이언트 영역의 크기를 구할 수 있다. 교재 79쪽의 `SetTimer()` 함수를 사용하여 타이머를 설치할 수 있다. 마우스 왼쪽 버튼을 클릭하면서 타이머를 한번 설치했다면 새로 마우스 왼쪽 버튼을 클릭해도 더는 타이머를 설치하지 않도록 해야 한다. 교재 86쪽의 `KillTimer()` 함수를 이용하여 타이머를 삭제할 수 있다.

